

# **Unidad tres**

## **CASE**

**Curso: UML - Ingeniería de Software**

# Computer Aided Software Engineering

## -- C.A.S.E.

---

- Análisis
  - Diseño
  - Implementación
- 
- Project Management Workflow
- 
- Release Tools/Maintainance Cycle

# Implementación -- tradicional enfoque

- Editores
- Compiladores
- Ensambladores
- Depurificadores
  
- Help-Compiler

Workbenches: integran ciclo E-C-D

Toolchain

# Project MGMT

---

- Agenda/Planning
- Comunicación/Groupware
- Document MGMT
- Cost Estimation/Resource Planning

# Análisis

---

- RAD-Tools
- Simulación
- Outliner/Think Tools
- Editores de Diagramas

# Diseño

---

- Editores de Diagramas
- Constraint Checkers (DSC)

Fuerte de UML -- Lenguaje de Transición

# Implementación -- Herramientas avanzadas I

---

- Concurrency & Revision Control
  - Coordinación de Trabajo Concurrente
  - Repositorio
  - Control de Versiones
- \* Compilador de Diagramas/Modelos \*
- Literate Programming
- Documentation Tools

# Implementación -- Herramientas avanzadas II

---

- Code Browser/Class Browser
- Cross Reference
- Linting
- Profiling

# Release Tools

## Toolchain

- Herramientas de Configuración  
    Automake, Autoconf
- Make - System
- Distribution Tools
  - Packager
  - Installer

# Maintainance Cycle

- Bug Report/Help Desk
- Diagnóstico Remoto
- Update/Upgrade MGMT
- Test-Suites
  - Regression Test
  - Macro Player
- User-Training