

UML - Modelación e ingeniería de Software

Georg Lehner

22 de octubre de 2002



— magma soft

Programa - 5 Unidades

Unidad	I Solución	II Modelación	III Software Tools	IV Proyecto	V Proyecto
Mañana	Conocernos Paleta de elementos gráficos <ul style="list-style-type: none"> ■ use-case 	Elementos gráficos <ul style="list-style-type: none"> ■ Clases 	Computer Aided Software Engineering	1. Registro Académico 2. Mantenimiento 3. Biblioteca	Proyecto
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Componentes ■ Distribución 	Clases	<ul style="list-style-type: none"> ■ Visio 	Extensión UML <ul style="list-style-type: none"> ■ Estereotipos ■ Dependencias 	
Tarde	<ul style="list-style-type: none"> ■ Actividades ■ Colaboraciones ■ Secuencias 	Modelación	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dia 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Clasificado ■ Generalización ■ Restricciones 	Comparación: otros métodos de Ingeniería de Software
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Estados 		<ul style="list-style-type: none"> ■ Rational Rose 	Proyecto	



Agenda - Recursos

Unidad	I Solución	II Modelación	III Software Tools	IV Proyecto	V Proyecto
Fecha	4/08	11/08	18.08	25/08	1/09
Recursos	Aula Pizarra blanca Proyector	Aula Pizarra blanca Proyector	Laboratorio Pizarra blanca Proyector Programas: Linux/Dia Windows/Visio Windows/Demo RR	Laboratorio Pizarra blanca Proyector Programas: Linux/Dia Windows/Visio	Laboratorio Pizarra blanca Proyector Programas: Linux/Dia Windows/Visio

