

Notación UML

Georg Lehner

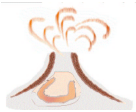
21 de septiembre de 2002



— magma soft

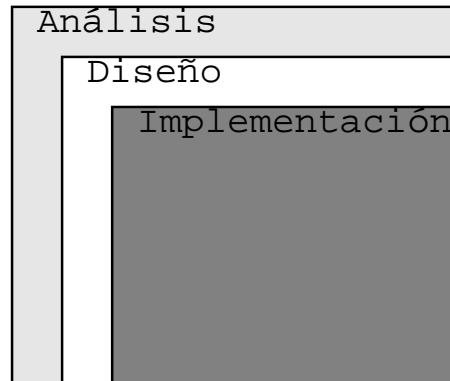
Ingeniería de Software

- ✓ Proyectos grandes
- ✓ Trabajo en equipo

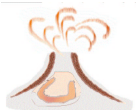


— magma soft

Ciclo de desarrollo



1. Análisis: comprensión del dominio del problema a resolver
2. Diseño: Especificación de una mecanismo técnico para resolver el problema
3. Implementación: Hechura del mecanismo dividido



UML tecnología de Ingeniería de Software

1. Modelación → Unidad dos: Modelación

2. Comunicación

- ✓ Modelo del problema
- ✓ representado gráficamente
- ✓ con lenguaje UML

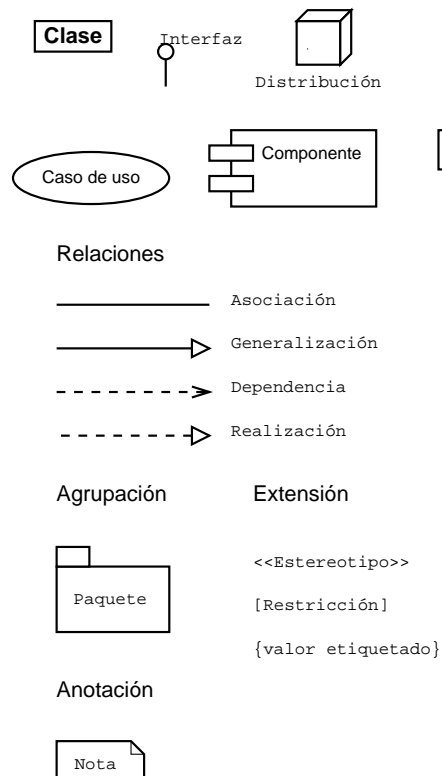


— magma soft

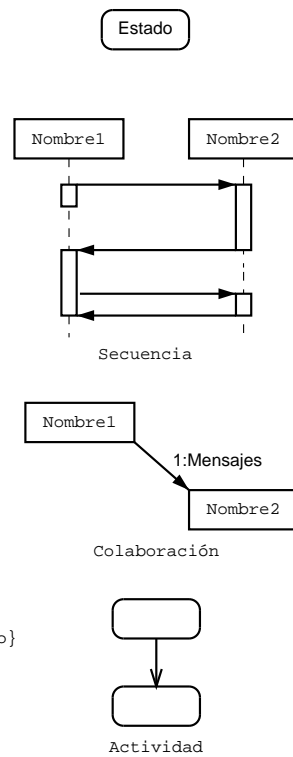
Seminario de grado, Ingeniería en Sistemas, UPOLI - 2002

Elementos UML

Elementos estructurales:



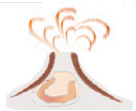
Elementos de comportamiento:



— magma soft

Clases de símbolos UML

1. Elementos estructurales: objetos reales o virtuales para crear modelo
2. Elementos de comportamiento: transiciones o variaciones de elementos estructurales o relaciones
3. Conectores: relaciones, calificaciones y condicionantes



Elementos estructurales

- ✗ Caso de uso
- ✗ Componentes
- ✗ Distribucion
- ✗ Diagramas *Clase* e *Interfaze*: segunda unidad



Diagrama de *caso de uso*

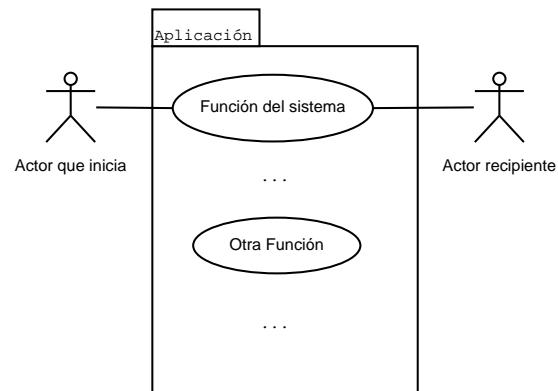


Diagrama de *componentes*

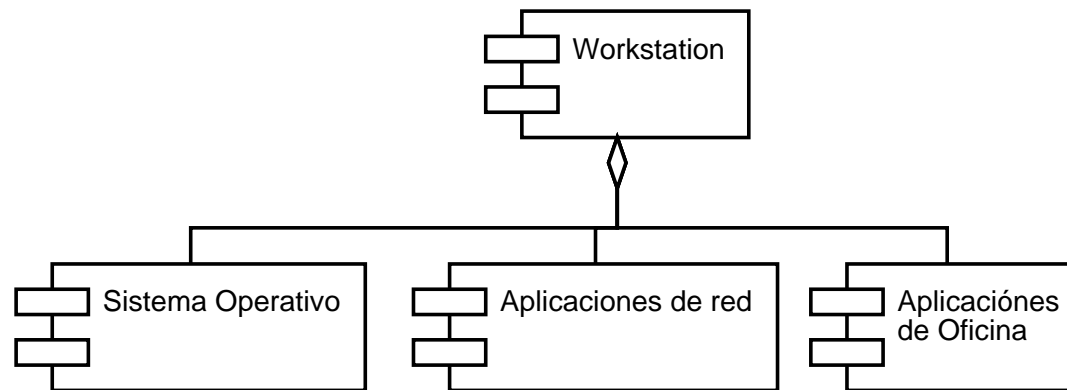
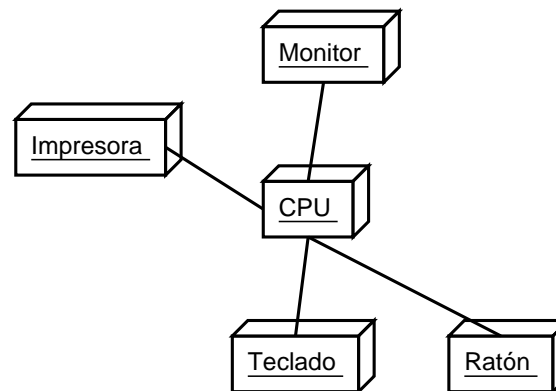
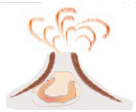


Diagrama de *distribución*



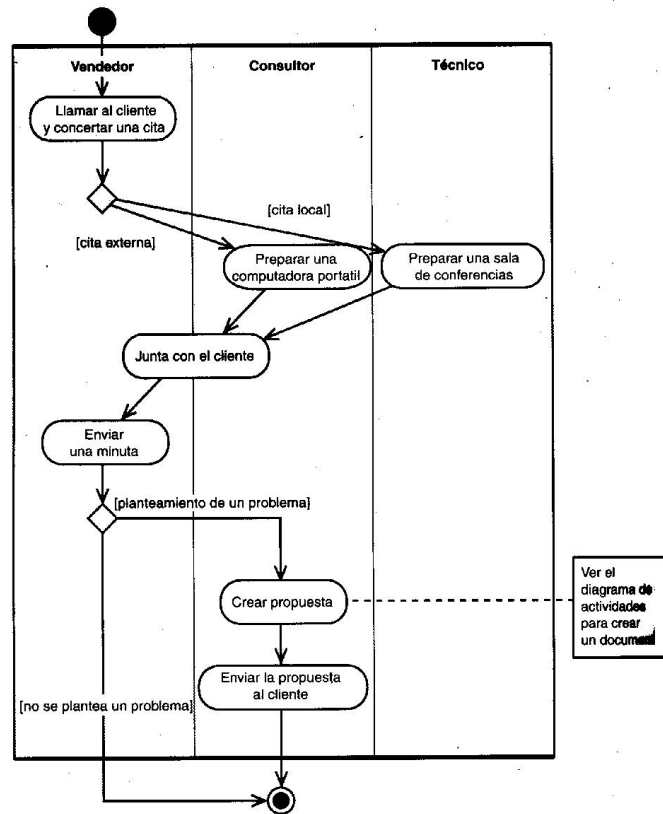
Elementos de comportamiento

- ✕ Actividades
- ✕ Colaboración
- ✕ Secuencia
- ✕ Estado



— magma soft

Diagrama de *actividades*



Diagramas de *colaboraciones*

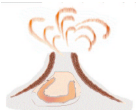
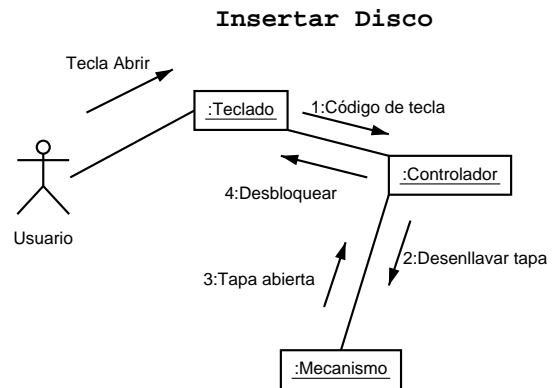
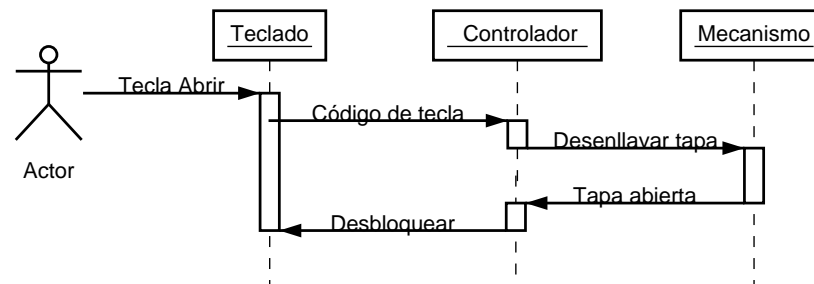


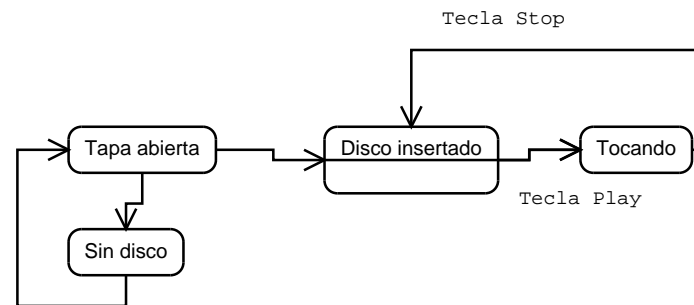
Diagrama de *secuencias*

Insertar Disco



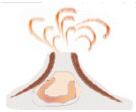
Diagramas de *estados*

Tocador de CD

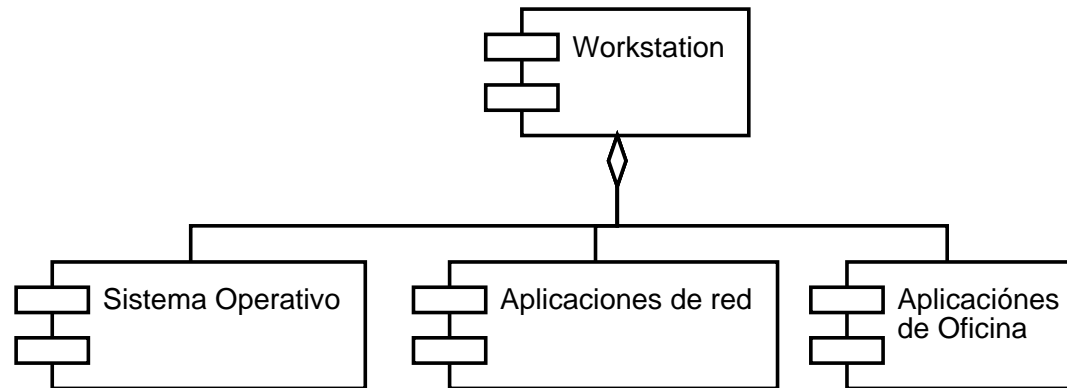


Conectores

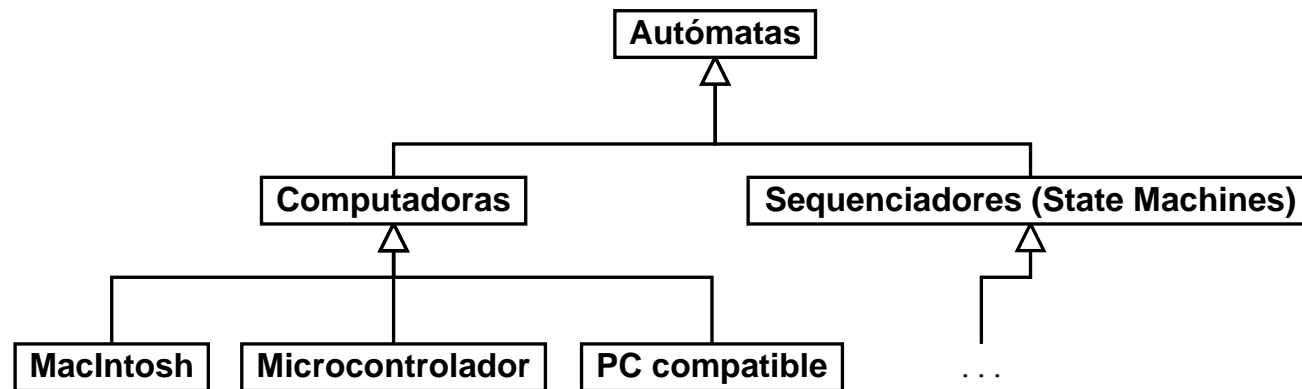
- ✓ Elementos: base del contenido
- ✓ Relaciones: agregan semántica
- ✗ Asociación
- ✗ Generalización
- ✗ Dependencia



Asociación: línea solida.



Generalización: línea sólida y punta triangular vacía



Dependencia: línea discontinua con punta de flecha

Tocador de CD

